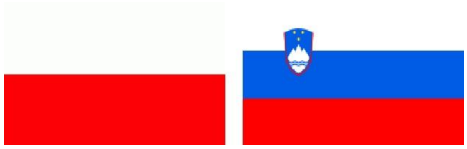
Współfinansowane przez Unię Europejską

Regulamin konkursu na logo projektu
A bridge of friendship over Europe



I Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 2 im. Tadeusza Kościuszki w Słupsku.
2. Konkurs odbywa się w ramach projektu *A bridge of friendship over Europe*. Projekt jest realizowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasmus+.
3. Szkołą partnerską w projekcie *A bridge of friendship over Europe* jest szkoła ze Słowenii OS Elvire Vatovec Prade.
4. Celem konkursu jest wyłonienie symbolu graficznego (logo) naszego projektu.
5. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie Szkoły Podstawowej nr 2 z klas 6, 7 i 8.
6. Prace zgłoszone do konkursu mogą być wykorzystywane we wszelkiej dokumentacji, opracowaniach, materiałach multimedialnych związanych z projektem.
7. Konkurs trwa od 02.05.2022 do 16.05.2022.

II Warunki uczestnictwa w konkursie

1. W konkursie mogą brać udział uczniowie, którzy zapoznali się z niniejszym regulaminem.
2. Praca konkursowa musi być wykonana samodzielnie.
3. Jeden uczestnik konkursu może zgłosić jedną pracę.
4. Autorzy prac, przystępując do konkursu, wyrażają zgodę na nieodpłatne przeniesienie całości praw do pracy na rzecz organizatora.
5. Przekazanie pracy do udziału w konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich praw autorskich.
6. Po zakończeniu konkursu zgłoszone prace zostają u organizatora.

III Zasady opracowania i składania prac konkursowych

1. Pracę można wykonać dowolną techniką rysunkową lub malarską lub przy użyciu programów komputerowych. Format pracy nie może przekraczać A4.
2. Logo powinno być zrozumiałe zarówno dla Polaków, jak i dla Słoweńców.
3. Logo powinno być czytelne, funkcjonalne, łatwe do zapamiętania i nawiązywać do tytułu projektu. Powinno również oddawać charakter projektu, który oparty jest o współpracę międzynarodową.

Współfinansowane przez Unię Europejską

4. Prace wykonane ręcznie można złożyć bezpośrednio u pani Hanny Jastrzębskiej.
5. Istnieje możliwość złożenia elektronicznego na adres mateusz.pakula@sp2.slupsk.pl. Przesłany plik elektroniczny powinien być możliwie najwyższej jakości. Dopuszczalne formaty pliku to pdf i jpg.

IV Rozstrzygnięcie konkursu

1. Ostateczny termin składania prac: 16.05.2022.
2. Planowany termin ogłoszenia wyników: do 27.05.2022.
3. Komisja konkursowa wyłoni 3 zwycięskie prace (I, II, III miejsce).
4. Skład Komisji Konkursowej: Marzena Bekier, Iwona Ludwikowska, Hanna Jastrzębska, Mateusz Pakuła.
5. Dodatkowe wyróżnienia przyzna szkoła partnerska ze Słowenii na podstawie głosowania swoich uczniów. W tym celu wszystkie prace zostaną udostępnione na platformie eTwinning.
6. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na terenie szkoły, na stronie www szkoły, na podstronie szkoły na Miejskim Portalu Edukacyjnym, w dzienniku elektronicznym Librus.

V Inne postanowienia

1. Komisja zastrzega sobie prawo do przedłużenia konkursu.
2. Po ogłoszeniu wyników zostanie zorganizowana wystawa dla społeczności szkolnej, prezentująca wszystkie prace.
3. Kwestie nie ujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga Komisja Konkursowa.
4. Udział i aktywność podczas działań realizowanych w ramach projektu *A bridge of friendship over Europe* (w tym udział w konkursie na logo) będzie brany pod uwagę przy wyborze uczestników mobilności do Słowenii. Mobilność zaplanowana jest na drugi semestr roku szkolnego 2022/2023.
5. Niniejszy regulamin dostępny jest w Szkole Podstawowej nr 2, oraz w wersji elektronicznej na podstronie www szkoły na Miejskim Portalu Edukacyjnym (www.edu.slupsk.eu/placowki/525, zakładka Erasmus+ dokumenty).

Zapraszamy do udziału i życzymy ciekawych pomysłów!